

Yann LEROUX
Psychologue clinicien
Docteur en psychologie
Psychanalyste

Les jeux vidéo & les médiations thérapeutiques

Présentation

Les jeux vidéo sont utilisés quotidiennement par les enfants et les adolescents. Pourtant, cette pratique populaire est encore largement ignorée des travailleurs sociaux qui se privent ainsi de leviers efficaces dans leur travail. **Les jeux vidéo sont des objets de relation précieux** pour toute personne travaillant dans le champ de **l'aide à la personne**.

L'intervention montre comment les jeux vidéo sont utiles pour :

- > Créer rapidement un lien
- > Construire une formulation clinique

La **première partie** présente les genres les plus joués par les enfants et les adolescents.

La **seconde partie** donne pour chaque genre un scénario de base, résume les résultats de la recherche et montre comment le professionnel peut les utiliser dans un entretien.

L'utilisation des jeux vidéo comme objet de relation est illustrée par des situations cliniques.